Mölkky – Feuille de score

Offerte par lebatonmouche.free.fr

Equipe 1 : ……

Equipe 2 : ……

Equ. 1	Equ. 2	Equ. 1	Equ. 2	Equ. 1	Equ. 2

Dès qu'une équipe atteint exactement 50, elle a gagné.
Dès qu'une équipe effectue 3 lancers ratés consécutifs, elle a perdu.
Dans les deux cas, tracez un trait horizontal et l'équipe perdante commence la nouvelle partie.

Pour chaque lancer, noter dans la colonne de l'équipe correspondante :

- ***Si 1 seule quille est tombée :*** Le score précédent **+** le numéro de la quille tombée.
- ***Si plusieurs quilles sont tombées :*** Le score précédent **+** le nombre de quilles tombées.
- ***Si aucune quille n'est tombée :*** Une croix ('X'). Trois 'X' consécutives et l'équipe est éliminée !

Mölkky – Feuille de score

Offerte par lebatonmouche.free.fr

Dès qu'une équipe atteint exactement 50, elle a gagné.
Dès qu'une équipe effectue 3 lancers ratés consécutifs, elle a perdu.
Dans les deux cas, tracez un trait horizontal et l'équipe perdante commence la nouvelle partie.

Pour chaque lancer, noter dans la colonne de l'équipe correspondante :

- ***Si 1 seule quille est tombée :*** Le score précédent **+** le numéro de la quille tombée.
- ***Si plusieurs quilles sont tombées :*** Le score précédent **+** le nombre de quilles tombées.
- ***Si aucune quille n'est tombée :*** Une croix ('X'). Trois 'X' consécutives et l'équipe est éliminée !

Mölkky – Feuille de score

Offerte par lebatonmouche.free.fr

Equipe 1 : ……

Equipe 2 : ……

Equ. 1	Equ. 2	Equ. 1	Equ. 2	Equ. 1	Equ. 2

Dès qu'une équipe atteint exactement 50, elle a gagné.
Dès qu'une équipe effectue 3 lancers ratés consécutifs, elle a perdu.
Dans les deux cas, tracez un trait horizontal et l'équipe perdante commence la nouvelle partie.

Pour chaque lancer, noter dans la colonne de l'équipe correspondante :

- ***Si 1 seule quille est tombée :*** Le score précédent **+** le numéro de la quille tombée.
- ***Si plusieurs quilles sont tombées :*** Le score précédent **+** le nombre de quilles tombées.
- ***Si aucune quille n'est tombée :*** Une croix ('X'). Trois 'X' consécutives et l'équipe est éliminée !

Mölkky – Feuille de score

Offerte par lebatonmouche.free.fr

Dès qu'une équipe atteint exactement 50, elle a gagné.
Dès qu'une équipe effectue 3 lancers ratés consécutifs, elle a perdu.
Dans les deux cas, tracez un trait horizontal et l'équipe perdante commence la nouvelle partie.

Pour chaque lancer, noter dans la colonne de l'équipe correspondante :

- ***Si 1 seule quille est tombée :*** Le score précédent **+** le numéro de la quille tombée.
- ***Si plusieurs quilles sont tombées :*** Le score précédent **+** le nombre de quilles tombées.
- ***Si aucune quille n'est tombée :*** Une croix ('X'). Trois 'X' consécutives et l'équipe est éliminée !